## Documento de Requisitos

### 1. Introdução

\*\*1.1. Objetivo\*\*

O objetivo deste documento é definir os requisitos para o desenvolvimento de um aplicativo de compras e entrega de produtos fitness com frete grátis. O aplicativo tem a finalidade de proporcionar aos usuários uma plataforma eficiente para adquirir produtos relacionados ao fitness e receber suas compras sem custos adicionais de entrega.

\*\*1.2. Escopo\*\*

O aplicativo permitirá aos usuários:

- Navegar por um catálogo de produtos fitness.

- Adicionar produtos ao carrinho.

- Realizar o pagamento de forma segura.

- Receber os produtos com frete grátis.

\*\*1.3. Definições, Acrônimos e Abreviações\*\*

- \*\*Produto Fitness:\*\* Itens relacionados à prática de atividades físicas, como roupas, equipamentos e suplementos.

- \*\*Frete Grátis:\*\* Entrega dos produtos sem custo adicional para o usuário.

### 2. Requisitos Funcionais

\*\*RF-1. Cadastro e Login\*\*

- \*\*RF-1.1.\*\* O usuário deve ser capaz de criar uma conta usando um e-mail e senha.

- \*\*RF-1.2.\*\* O usuário deve ser capaz de fazer login com e-mail e senha.

- \*\*RF-1.3.\*\* O aplicativo deve oferecer a funcionalidade de recuperação de senha via e-mail.

\*\*RF-2. Navegação e Pesquisa\*\*

- \*\*RF-2.1.\*\* O aplicativo deve permitir a pesquisa de produtos por nome, categoria e faixa de preço.

- \*\*RF-2.2.\*\* O usuário deve poder filtrar os produtos por categorias, preço e popularidade.

- \*\*RF-2.3.\*\* A lista de produtos deve exibir imagens, descrições e preços.

\*\*RF-3. Carrinho de Compras\*\*

- \*\*RF-3.1.\*\* O usuário deve poder adicionar produtos ao carrinho.

- \*\*RF-3.2.\*\* O usuário deve poder visualizar e modificar o conteúdo do carrinho, incluindo a quantidade de produtos e a soma total.

- \*\*RF-3.3.\*\* O usuário deve poder remover produtos do carrinho.

\*\*RF-4. Processo de Compra\*\*

- \*\*RF-4.1.\*\* O aplicativo deve permitir a finalização da compra com opções de pagamento seguras.

- \*\*RF-4.2.\*\* Após a compra, o usuário deve receber uma confirmação por e-mail com os detalhes da compra.

- \*\*RF-4.3.\*\* O aplicativo deve fornecer uma política de entrega gratuita para todos os produtos comprados.

- \*\*RF-4.4.\*\* O status da entrega deve ser rastreável pelo usuário dentro do aplicativo.

\*\*RF-5. Perfil do Usuário\*\*

- \*\*RF-5.1.\*\* O usuário deve poder visualizar e editar suas informações pessoais no perfil.

- \*\*RF-5.2.\*\* O usuário deve poder acessar e visualizar seu histórico de compras.

### 3. Requisitos Não Funcionais

\*\*RNF-1. Usabilidade\*\*

- \*\*RNF-1.1.\*\* A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar.

- \*\*RNF-1.2.\*\* O aplicativo deve ser responsivo e compatível com dispositivos móveis de diferentes tamanhos de tela.

\*\*RNF-2. Desempenho\*\*

- \*\*RNF-2.1.\*\* O tempo de resposta para carregar páginas e produtos deve ser inferior a 2 segundos.

- \*\*RNF-2.2.\*\* O aplicativo deve suportar pelo menos 500 usuários simultâneos sem degradação significativa no desempenho.

\*\*RNF-3. Segurança\*\*

- \*\*RNF-3.1.\*\* As informações de pagamento devem ser criptografadas e protegidas contra acesso não autorizado.

- \*\*RNF-3.2.\*\* O aplicativo deve implementar práticas de segurança para proteger dados pessoais dos usuários.

\*\*RNF-4. Compatibilidade\*\*

- \*\*RNF-4.1.\*\* O aplicativo deve ser compatível com as versões mais recentes dos sistemas operacionais Android e iOS.

- \*\*RNF-4.2.\*\* O aplicativo deve ser funcional em smartphones e tablets.

### 4. Restrições

- \*\*R-1.\*\* O aplicativo deve ser desenvolvido utilizando tecnologias móveis compatíveis com Android e iOS.

- \*\*R-2.\*\* O aplicativo deve atender às regulamentações de proteção de dados aplicáveis.

### 5. Dependências

- \*\*D-1.\*\* Integração com serviços de processamento de pagamento, como PayPal ou Stripe.

- \*\*D-2.\*\* Integração com serviços de entrega, como Correios ou transportadoras.

### 6. Anexos

- \*\*A-1.\*\* Wireframes e mockups da interface do usuário.

- \*\*A-2.\*\* Documentação técnica para integração com serviços de pagamento e entrega.

-